

105-2 電腦概論期末報告規定

吳漢銘
國立臺北大學統計學系

May 8, 2017

1 規定

1. 格式: powerpoint (ppt, pptx)
2. 分組: 每組一至兩人, 最多不得超過 3 人。
3. 以 R 程式設計一遊戲或教學 (有 GUI 或有圖形畫面的)。
4. 主題必須跟數學或統計或益智/教育相關。
5. 期末評量: 上台報告並帶領同學演練。(第 18 週, 每組 10 分鐘, 電腦請事先設定好)
6. 抄襲、從網路上 Copy、不認真、混學分的同學, 自己看著辦!
7. 評分: 老師評、自評、每組互評: 難易度、創意、好玩、PPT 文件說明完整性、上台演示熟練度。
8. 這個 Project 好好做, 有助於當成「大三申請研究所」或「大四考研究所面試」的審查資料。

2 組別/上傳檔名/上台報告順序

- 01-劉又瑄-莊雅雯-吳抒憫.ppt
- 02-廖莨亨-陳芷琳.ppt
- 03-詹宜璇-顧育如-林奕辰.ppt
- 04-蕭順文-羅季安.ppt
- 05-魏華延-黃瀚賢.ppt
- 06-謝涵霓.ppt
- 07-周育如-李亞庭-宮子芸.ppt
- 08-蔡岱融-林偲晴.ppt
- 09-許月華-黎薇.ppt
- 10-姜孝軒-吳書恆-鄭珺元.ppt
- 11-周旻蓉-張馨云.ppt

3 初稿 (截止日: 2017/05/15; 24:00)

1. (第一頁) 封面: 主題、組員學號名字、單位、日期。
2. (第二頁) 主題簡介: 動機、目的。
3. (第三頁) 學習目標。
4. (第四頁) 預期成效。
5. (第五頁) 自評指數預估 (5 星制 ★★★★★):
 - (a) 程式實作難度指數 (簡單為 1 星、困難為 5 星)
 - (b) 創意自評指數 (沒創意為 1 星、很有創意為 5 星)
 - (c) 好玩自評指數 (很不好玩為 1 星、很好玩為 5 星)
6. (第六頁) 預期使用之 R 套件及指令。
7. (第七頁) 參考書目、網頁。
8. (第八頁) 條列出每個組員在本專案中預期負責的工作。

4 上台的書面報告 (請依下列順序製作報告)(截止日: 2017/06/19; 24:00)

1. 封面: 主題、組員學號名字、單位、日期。
2. 主題介紹: 動機、目的。
3. 學習目標 (與數學、統計、益智、教育的關係。)
4. 遊戲主畫面。
5. 遊戲如何安裝、執行, 所需的主要 R 套件、指令為何。
6. 主程式碼說明。
7. 遊戲執行步驟及畫面: 帶領同學玩一遍。
8. 自評指數 (5 星制 ★★★★★):
 - (a) 程式實作難度指數 (簡單為 1 星、困難為 5 星)
 - (b) 創意自評指數 (沒創意為 1 星、很有創意為 5 星)
 - (c) 好玩自評指數 (很不好玩為 1 星、很好玩為 5 星)
9. 結論與討論: 本主題的結果、結論、貢獻。

10. 本遊戲的限制或 Bugs，未來可再改進或延伸的部份。
11. 誌謝詞: 寫下要感謝的人事物吧! 或做完本主題的心得 (最難的部份是什麼? 我的收穫是什麼?)。
12. 參考書目: 列出參考書目，網址等等。
13. 條列出每個組員在本專案中負責的工作。
14. 程式碼上傳: 檔名: 組別-Rcode.rar (例如: 01-Rcode.rar, 09-Rcode.zip)。